Реализовать относительный, а не абсолютной расчёт функции графика

Добавить в параметры функции отрисовки параметры масштаба по осям

Использовать предпроцессор для расчёта параметров функции отрисовки, чтобы она не пересчитывала каждый раз одно и то же